VS 2013 下openGL的搭建

1下载OpenGL需要的库文件 ,一般可以选择下载glut库（内含所有必须文件）

2 解压后将得到的glut.lib和glut32.lib这两个静态函数库复制到文件目录的lib文件夹下

X:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 12.0\VC\lib

3将glut.dll,glut32.dll这两个动态库文件放到操作系统目录下面的C:\Windows\system32文件夹内（32位系统）或‪C:\Windows\SysWOW64(64位系统）。

为了兼容性考虑，最好在这两个目录下都复制相应的文件。

4将解压得到的头文件glut.h复制到目录如下目录下：

X:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 12.0\VC\include\GL

提示：如果在incluce目录下没有GL文件夹，则需要手动创建